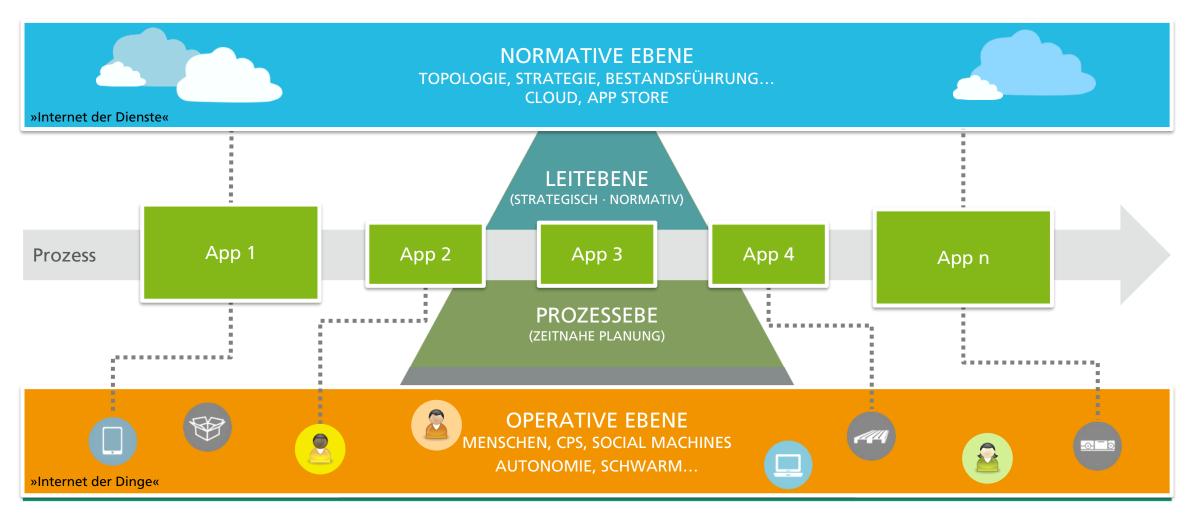
DIE VIERTE INDUSTRIELLE REVOLUTION

Das Ende des klassischen Supply Chain Management?! · Michael ten Hompel · CeMAT Forum 2016





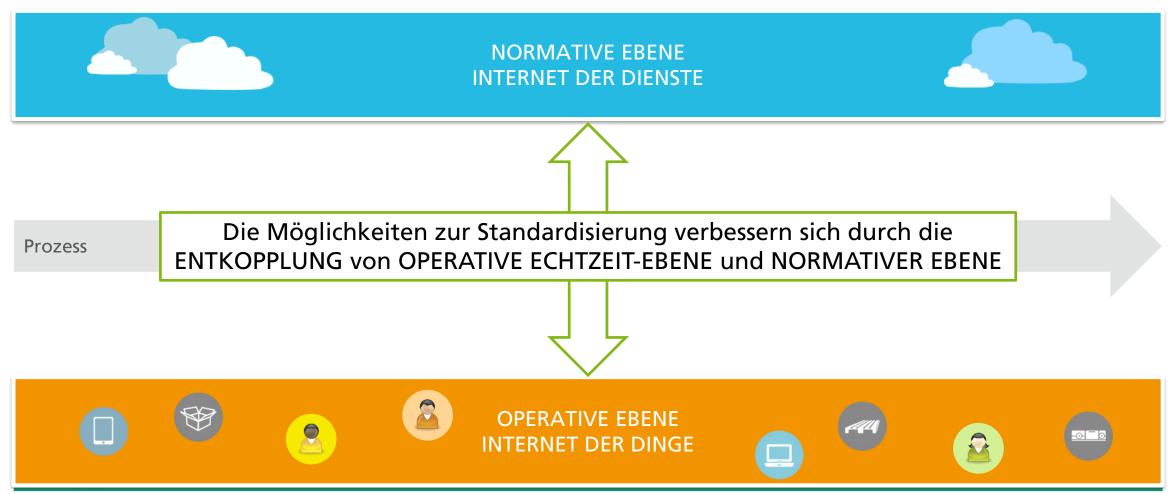
Industrie 4.0 führt zur Auflösung der klassischen Automatisierungs-Pyramide



App: Applikation (Programm CPS: Cyberphysisches System © Fraunhofer · Slide 2



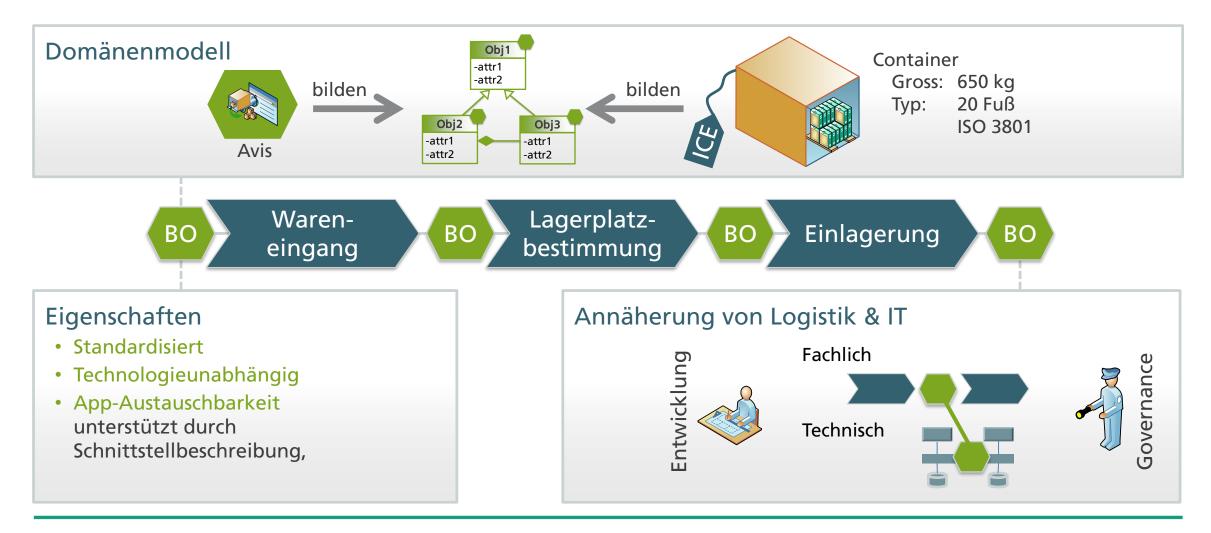
Entkopplung der Echtzeit → Standard → Flexibilität → schnellere Adaption*







Definition »Business Object« (BO)



In einer solchen Umgebung lässt sich die Anzahl der Business Objects (BOs) für etliche Applikationen auf nur 32 Standard-BOs reduzieren [Logistics Mall].

Apps*

- Auftragsverwaltung
 - Bestellung bis Rechnung
 - Sendung, Avis, Lieferschein
- Intralogistik:
 - Wareneingang bis Warenausgang
 - Umlagerungen & Inventur
- Supply Chain:
 - Bestands- und Kapazitätsinformationen
 - Qualitätsinformationen
- Geplant: Produktionslogistik

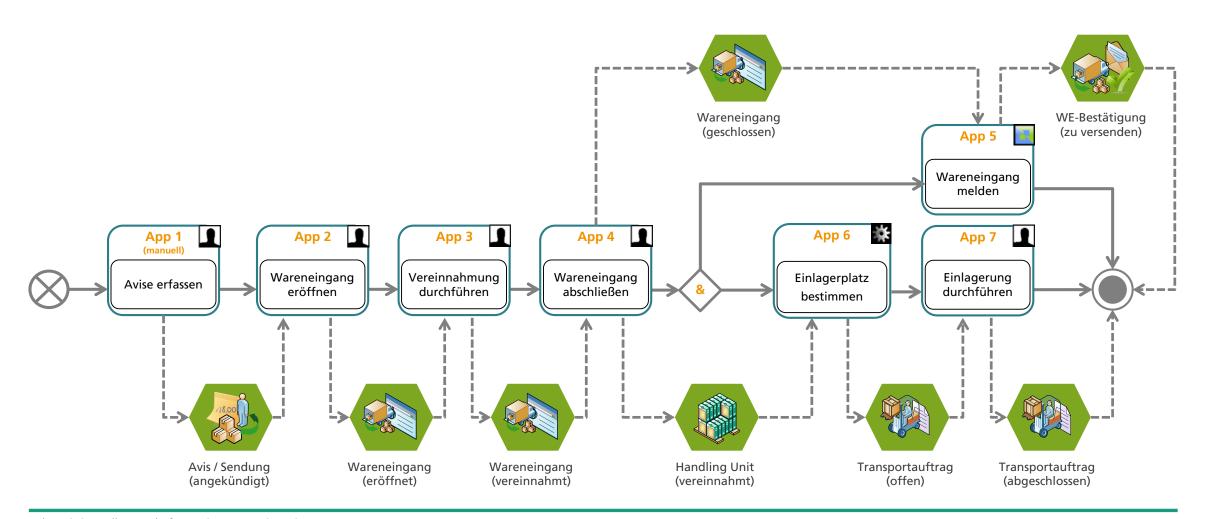
Business Objects*

- Stammdaten Akteur (Kunde, Zulieferer, ...), Artikel
- Bestellung Bestellbestätigung, Bestellübersicht, Kundenauftrag,
- Sendung Avis, Versandbestätigung, Lieferschein, Wareneingang
- »Aufträge« Transportauftrag, Kommissionierauftrag, Lieferauftrag
- Materialfluss Handling Unit, Ladehilfsmittel, Transportmittel
- Bestand Lagerplatz, Inventur





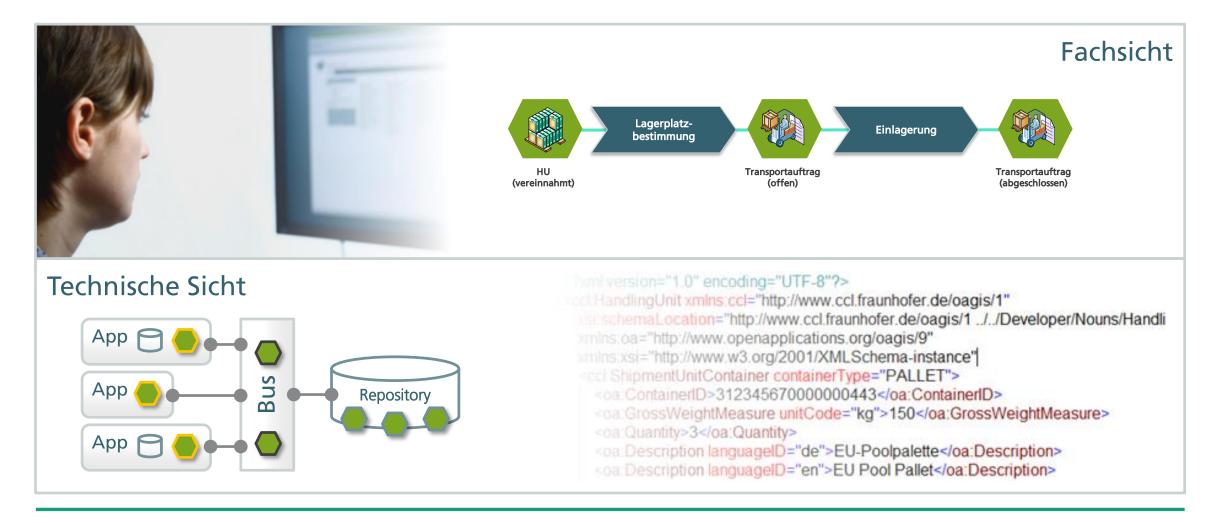
Beispiel: Business Objects im Prozess [Logistics Mall]



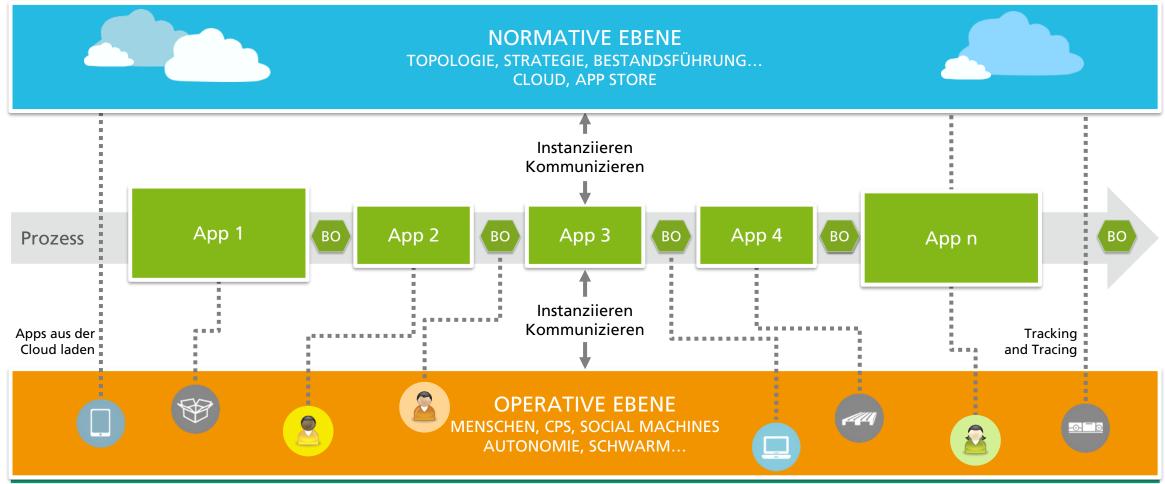




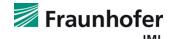
Wie führt man fachliche und technische Sicht zusammen?



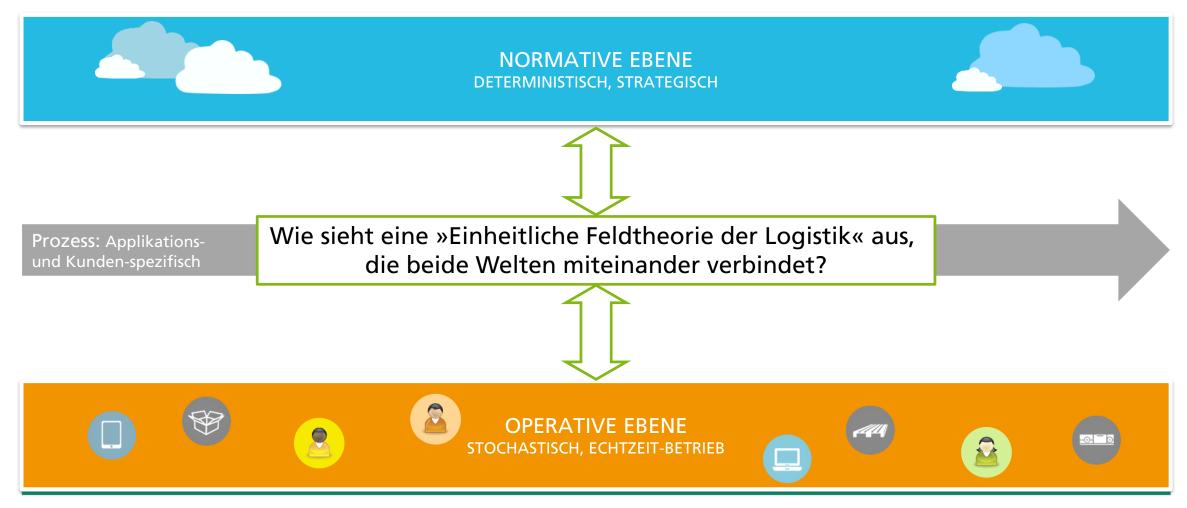
Prozess? · Prozesse entstehen während der Laufzeit durch Folgen von Apps. (Standard-) Devices (CPS) laden Funktion für gewünschten Prozess als App aus der Cloud (App Store).



App: Applikation (Programm)
CPS: Cyberphysisches System
BO: Business Object
© Fraunhofer · Slide 8



Wie wird eine Strategie von einer Cloud auf einen Schwarm von CPS instanziiert oder eine Kunden- und Applikations-spezifische Konfiguration und Strategie implementiert?







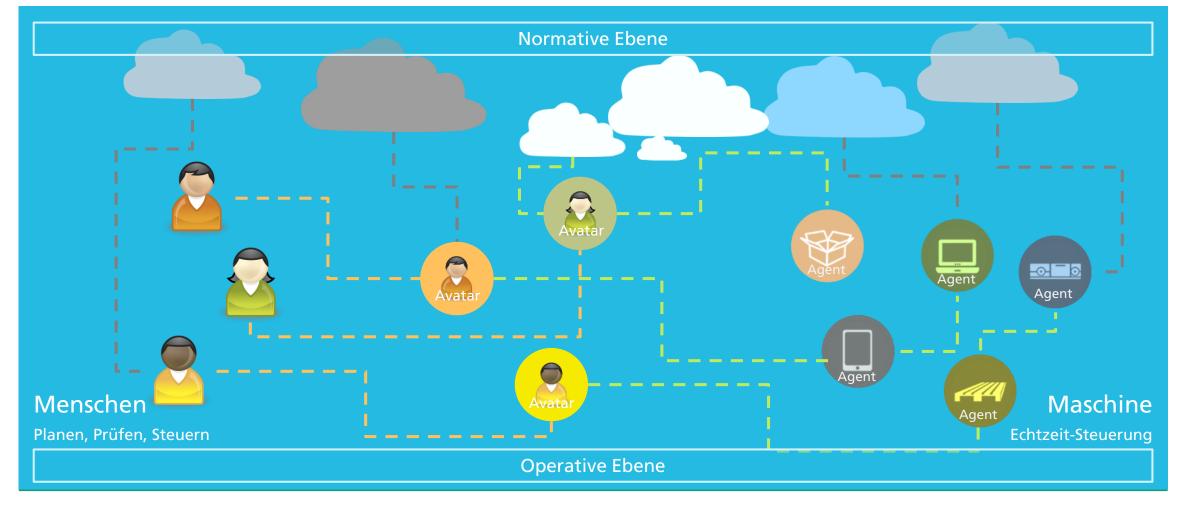
Menschen und Maschinen als Partner einer künftigen »Social Networked Industry«



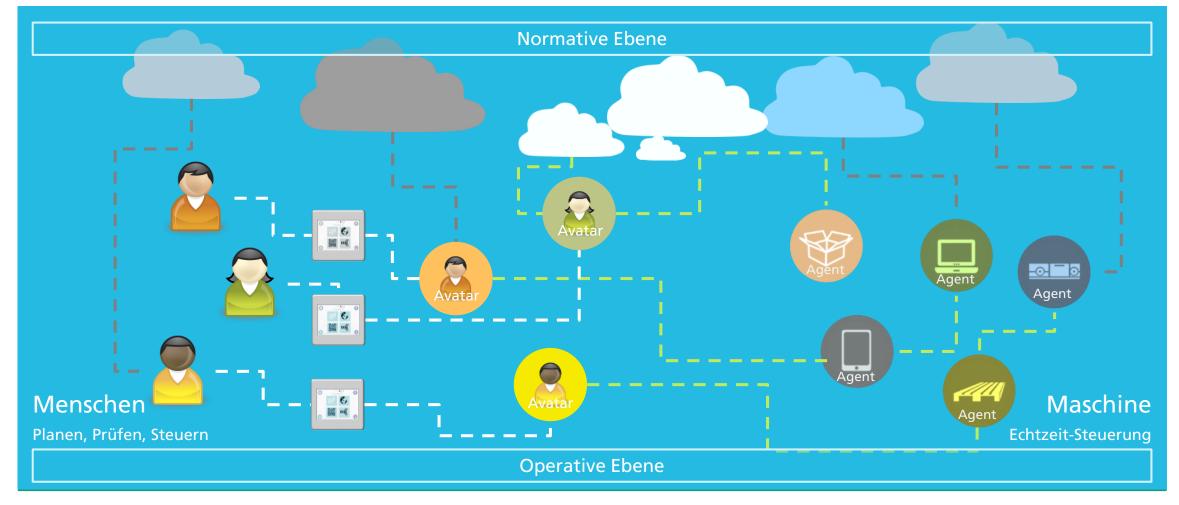




Das Zukunftsbild einer »Social Networked Industry«



Das Zukunftsbild einer »Social Networked Industry«



Das Zukunftsbild einer »Social Networked Industry«

- Die klassische »Mensch-Maschine-Schnittstelle« wandelt sich.
- Aus punktueller Kommunikation wird individuelle Interaktion.
 - Vorher:
 Der Mensch tritt an ein Terminal / an eine Maschine
 - Nachher: Der Mensch ist über ein »Assistant Device« permanent mit den »Social Networks« verbunden.
- Er kommuniziert mit anderen Menschen wie mit cyberphysische Systemen und »Social Machines«.







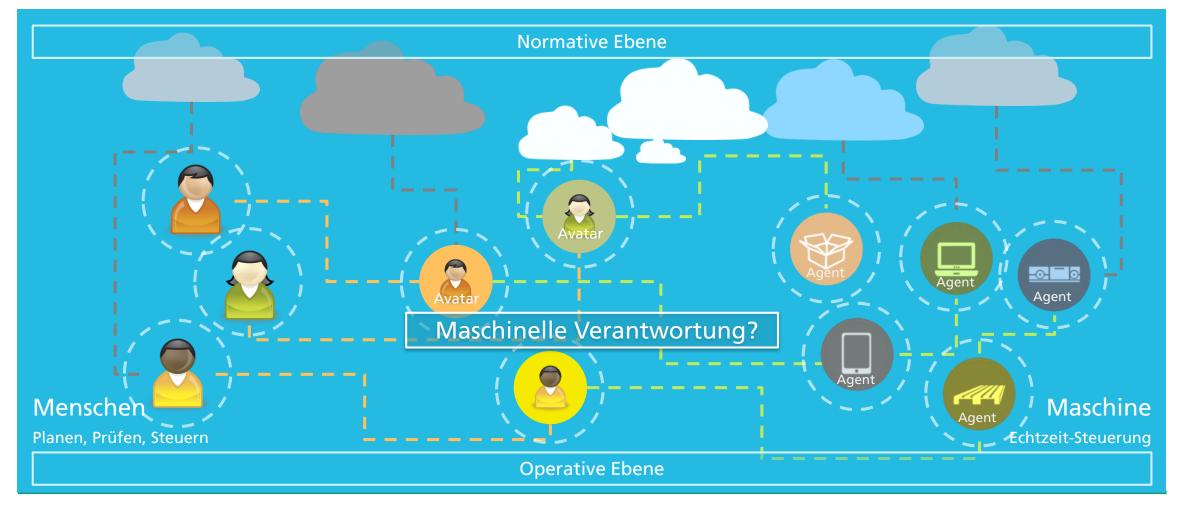








Wie wird Verantwortung zwischen Menschen und autonomen Maschinen geteilt?





Perspektiven digitalisierter Arbeit

- Es ist von sehr divergierenden Entwicklungsperspektiven digitalisierter Arbeit auszugehen.
- Es ist grundsätzlich davon auszugehen, dass Automatisierungstechnologien die Gestaltung der Arbeit keineswegs determinieren, sondern sich mit ihnen stets Gestaltungsspielräume verbinden.





SOCIAL NETWORKED INDUSTRY: An der Zukunft arbeiten, in der wir leben wollen!



